**ГЛАВА 13**

**1.**

Тип указателя на файл должен быть FILE \* fp, а не int \* fp.

Функции fopen нужно писать 2 аргумента, имя файла и режим в котором нужно этот файл открыть.

Также нужно сделать проверку, правильно ли был открыт файл.

В функции fputs первым аргументом должна идти строка, а вторым уже указатель на файл.

Функции fclose нужно передавать указатель на файл, а не имя файла.

**2.**

Программу нужно запускать аргументом командной строки в который записывается имя файла, с которым программа будет работать.

Если не написать имя файла в командной строке, то программа завершит свою работу.

Если аргумент указан, то программа откроет файл с помощью функции fopen() в которой будет 2 аргумента, имя файла и режим открытия файла (только чтение). Если же функции не удастся открыть файл, то программа завершит свою работу.

Далее в цикле while функция getc(), будет считывать по одному символу из файла и присваивать его переменной ch. Но так как переменная ch имеет тип данных int, то символ будет сохраняться в числовом виде.

Далее в операторе условия if используется функция isdigit(), которая определяет, является ли переменная ch числом. Так как, переменная ch имеет целочисленный тип, то функция putchar() выведет символ из файла, который соответсвует числовому коду в переменной ch.

И в конце функция fclose() закроет файл.

**3.**

а) ch = getc(fp1);

б) fprintf(fp2, “%c\n”, ch);

в) putc(

г) fclose(fp1);

**7.**

fprintf сохраняет число 8238201, как отдельные символы 8, 2, 3, 8, 2, 0, 1.

fwrite сохраняет число 8238201 целиком, так, как оно есть в оригинале.

**8.**

Первые 2 оператора не отличаются друг от друга, а 3-й использует стандартный вывод ошибок.

**9.**

Режим r+ подходит лучше, ведь он используется для чтения и записи в существующий файл не удаляя содержимое из файла перед работой.